

INHALTSVERZEICHNIS

AutoCAD 2004 - 3D-Konstruktionen

Ansichtssteuerung

- Die Anzeigemodi
- Die Ansichtsrichtung bestimmen
- Der 3D-Orbit
- Der Befehl APUNKT / VPOINT
- Der Befehl DDVPOINT
- Der Befehl DRISICHT / PLAN
- Der Befehl DANSICHT / DVIEW
- Der Befehl AUSSCHNT / VIEW
- Hintergrundeinstellungen
- Gekrümmte Kanten und Flächen
- Kanten verdecken

Konstruktionshilfen

- Bks im 3D-Raum
- Das Koordinatensymbol
- Die Rechte-Hand-Regeln
- Der Befehl BKS / _UCS
- Koordinatensysteme
- Punkteingaben
- Objektfang
- Koordinatenfilter
- Ansichtsfenster im Modellbereich
- Ansichtsfenster im Papierbereich

Drahtmodelle

- Zeichenbefehle
- 2½D-Modelle
- Objekte mit Objekthöhe

Flächenmodelle

- Regionen
- Der Befehl REGION
- Der Befehl UMGRENZUNG / BOUNDARY
- Boolesche Operationen
- Einzelflächen
- Polygonnetze
- Der Befehl 3DNETZ / _3DMESH
- Der Befehl REGELOB / RULESURF
- Der Befehl TABOB / TABSURF
- Der Befehl ROTOB / _REVSURF
- Der Befehl KANTOB / EDGESURF
- Die Grundkörper des Makros 3D.LSP
- Polygonnetze bearbeiten
- Vielflächennetze

Volumenmodelle

- Geometrische Grundkörper
- Der Befehl QUADER / _BOX
- Der Befehl KEIL / _WEDGE
- Der Befehl ZYLINDER / CYLINDER
- Der Befehl KUGEL / _SPHERE
- Der Befehl KEGEL / _CONE
- Der Befehl TORUS / _TORUS
- Extrusion
- Rotation
- Boolesche Operationen
- Volumenmodelle bearbeiten
- Durchschneiden (Kappen)
- Der Befehl ABRUNDEN / _FILLET
- Der Befehl FASE / _CHAMFER
- Der Befehl VOLKÖRPERBEARB / SOLIDEDIT
- Volumenmodelle analysieren
- Der Befehl QUERSCHNITT / SECTION

- Der Befehl ÜBERLAG / INTERFERE
- Der Befehl MASSEIG / MASSPROP
- Der Befehl FLÄCHE / _AREA
- Makros für den Papierbereich
- Der Befehl SOLANS / _SOLVIEW
- Der Befehl SOLZEICH / SOLDRAW
- Der Befehl SOLPROFIL / SOLPROF

Bemaßung, Papierbereich und das Plotten

- Die Bemaßung
- Im festen Modellbereich bemaßen