

INHALTSVERZEICHNIS

AutoCAD 2004 - 2D-Aufbaukurs

Editieren mit Griffen

- Die Griffmodi
- Das temporäre Fangraster

Polylinien

- Polylinien zeichnen
- Hintergrundeinstellungen
- Der Befehl PLINIE / _PLINE
- Der Befehl POLYGON
- Der Befehl RING / _DONUT
- Der Befehl UMGRENZUNG / BOUNDARY
- Der Befehl SKIZZE / SKETCH
- Der Befehl REVVOLKE / REVCLLOUD
- Anwendungsbeispiele
- Polylinien bearbeiten
- Globale Änderungen durch den Befehl PEDIT
- Änderungen an einzelnen Scheiteln oder Segmenten
- Änderungen durch Griffe
- Systemvariablen für Polylinien

Splines erstellen und ändern

- Splines zeichnen
- Splines bearbeiten

Benutzerkoordinatensysteme

- Das Koordinatensymbol
- Der Befehl BKS / _UCS
- Der Befehl BKSMAN / _UCSMAN
- Das aktuelle Bks wechseln
- Der Befehl DRISICHT / _PLAN

Fortgeschrittene Bemaßungstechniken

- Erweiterte Assoziativität
- BemStile einsetzen
- Überschreibungen
- In welchem Bereich bemaßen?
- Koordinatenbemaßungen
- Form- und Lagetoleranzen
- Normgerechte Bemaßungen für Bauzeichnungen

Objektwahl mit Gruppen und Filtern

- Objekte gruppieren
- Gruppen in Vollversionen
- Gruppen in LT-Versionen
- Der Befehl FILTER

Blöcke und Bibliotheken

- Makros in AutoCAD
- Befehls-Makros
- Zeichen-Makros
- Mit Wiederholteilen arbeiten
- Eine Bibliothekszeichnung erstellen
- Die Konstruktion
- Objekteigenschaften bei Blöcken
- Die Dokumentation
- Bibliothekszeichnung
- Eintrag unter Favoriten und Werkzeugpalette
- Das Anwenden der Bibliothek
- Blöcke aktualisieren
- Blöcke mit den Abmessungen 1x1

- Layer ausschalten oder frieren
- Komplexe Blockeinfügungen
- Blöcke bearbeiten
- In eine neue Zeichnung exportieren

Blöcke mit Attributen

- Attribut-Blöcke erstellen
- Attribute definieren
- Die Blockdefinition anlegen
- Attribute mehrfach verwenden
- Attribut-Blöcke einfügen
- Attribut-Blöcke verwalten
- Der Blockattribut-Manager
- Attributwerte ändern
- Attributwerte auslesen

XRefs und Rasterbilder

- XRefs erstellen und bearbeiten
- Der Befehl XREF
- XRefs aus dem DESIGNCENTER einfügen
- Layersteuerung bei XRefs
- Suchpfade für XRefs
- Zeichnungen mit XRefs exportieren
- Blockreferenzen beschneiden
- Blockreferenzen bearbeiten
- Das Laden nach Bedarf
- Der Befehl XBINDEN / _XBIND
- Rasterbilder und Hybrid-Technik
- Rasterbilder zuweisen
- Rasterbilder bearbeiten
- Bilder in Hintergrundfarbe

Layouts und Ansichtsfenster im Papierbereich

- Layouts im Papierbereich
- Hintergrundeinstellungen
- Neue Layouts erstellen
- Ansichtsfenster im Papierbereich
- Der Befehl AFENSTER / _VPORTS
- Der Befehl -AFENSTER / -VPORTS
- Ansichtsfenster beschneiden
- Die Layersichtbarkeit in Ansichtsfenstern steuern

MESSEN und TEILEN (Objektyp PUNKT)

- Der Befehl DDPTYPE
- Der Befehl PUNKT / _POINT
- Der Befehl TEILEN / _DIVIDE
- Der Befehl MESSEN / _MEASURE

Layerstatus und Linientypen

- Einen Layerstatus speichern
- Komplexe Linientypen
- ISO-Linientypen

Multilinien

- Multilinien zeichnen
- Multilinien bearbeiten
- Doppellinien und -bögen zeichnen

Fortgeschrittene Textbearbeitung

- Zeilen- und Absatztext
- Formatierungen bei Absatztext
- Formatierungen im internen Editor
- Brüche formatieren
- Formatierungen durch Steuerzeichen
- Textobjekte bearbeiten
- Die Texthöhe ändern
- Die Ausrichtung ändern
- Bereichskonvertierung
- Rechtschreibprüfung

Digitalisieren von Vorlagen

- Technische Voraussetzungen
- Der Befehl TABLETT / _TABLET
- Orthogonale Projektion
- Projizierende Projektion

Der geometrische Rechner

- Arithmetische Berechnungen
- Geometrische Berechnungen

Arbeiten mit der Windows- Zwischenablage

- OLE-Anwendungen
- Aus AutoCAD exportieren
- Export einzelner Objekte
- Export des Zeichenbereichs oder Ansichtsfensters
- Export des Befehlsdialogs
- In AutoCAD importieren
- Der Befehl CLIPEINFÜG / PASTECLIP
- Der Befehl INHALTEINFÜG / PASTESPEC
- Der Befehl OBJEINF / INSERTOBJ
- OLE-Objekte bearbeiten

AutoCAD und das Internet

- Das Internet für AutoCAD nutzen
- Technische Voraussetzungen
- Das DWF-Format
- Zeichnungen über das Internet öffnen und speichern
- Hyperlinks in Zeichnungen

Die Express-Tools

- Layer-Befehle
- Befehle für Blöcke, XRefs und Bilder
- Befehle für Texte
- Layout-Befehle
- Bemaßungs-Befehle und Objektwahlhilfen
- Änderungs-Befehle
- Zeichen-Befehle